



M A D E L E N E [ I T A 2 0 0 9 ] T H O M A S [ I T A 2 0 0 8 ]

#### **Varför sökte du till IT-programmet?**

**MADELENE:** Jag tycker att det är roligt att arbeta med datorer och kände att jag ville lära mig mer om ämnet.

**THOMAS:** Jag har varit intresserad av datorer sedan tidigare, så jag valde mellan olika IT-program.

#### **Har programmet uppfyllt dina förväntningar?**

**MADELENE:** Ja, verkligen! Har hamnat i en toppenbra klass, lektionerna är faktiskt roliga och lärarna underbara.

**THOMAS:** Ja och mer! Alla i klassen har samma intressen och det är inte så svåra kurser om man är intresserad av IT som jag är.

#### **Vad är det bästa med att gå på John Bauer?**

**MADELENE:** Det är så mycket! Men maten är supergod och sen har vi jättebra lärare. Det är dessutom väldigt bra att ha allt arbete på datorn.

**THOMAS:** Det bästa är kompisarna som jag fått och roliga kurser med bra lärare som alltid ställer upp när man behöver hjälp.

#### **Vilka framtidsplaner har du?**

**MADELENE:** Just nu vet jag faktiskt inte om jag skall plugga vidare efter gymnasiet, men att jobba med IT är något som jag lätt kan tänka mig!

**THOMAS:** Jag har inte direkt några framtidsplaner just nu, men jag har möjlighet att välja många olika alternativ efter jag slutat här på IT-programmet.



# IT PROGRAMMET

Vill du bli **Spelutvecklare** eller **IT-projektledare**? Sök då IT-programmet på John Bauergymnasiet i Östersund. Som programmerare/spelutvecklare arbetar du med att skapa framtidens datorprogram och spel. Som IT-projektledare arbetar du med egna projekt och får planera, projektera, installera, dokumentera samt upphandla IT-anläggningar.

## KÄRNÄMNER

Svenska A	100
Svenska B	100
Engelska A	100
Samhällskunskap A	100
Naturkunskap A	50
Religion A	50
Matematik A	100
Idrott och hälsa A	100
Estetisk verksamhet	50

## KARAKTÄRSÄMNER [IT]

Datorkunskap	50
Webbdesign	100
Persondatorer	100
Datorkommunikation	100
Lokala nätverk A	100
Programmering A	50

## KARAKTÄRSÄMNER

Projekt & företagande	50
Idrott och hälsa B	50
Engelska B	100
Ergonomi	50
Elkunskap	100
Ellära	50
Digitalteknik A	50
Elektronik Grund	50
Projektarbete	100

## PROFILER | VAL INFÖR ÅRSKURS 2

### NÄTVERK

Lokala nätverk B	150
Lokala datanät	50

### PROGRAMMERING

Programmering B	50
Programmering C	100
Databashantering	100

## PROFILER | VAL INFÖR ÅRSKURS 3

### IT-PROJEKTLEDNING

IT-samordning	200
Operativsystem	50
Operativsystem	50
Småföretagande A	50
Småföretagande B	100

### SPELUTVECKLING

Programmering B	50
Programmering C	100
Multimedia A	100
Fysik A	100
Matematik B	50
Matematik C	100

### VIDARE STUDIER [INGENJÖR]

Matematik B	50
Matematik C	100
Matematik D	100
Fysik A	100
Fysik B	150
Kemi A	100

**Microsoft**  
IT Academy Program

MINDRE FÖRÄNDRINGAR I PROGRAMSTRUKTUR KAN FÖREKOMMA